地図データを「GoogleEarth」へ表示

地図データのレイヤまたは、マウスで囲んだエリアを GoogleEarthPro へ表示できます。 ここでは、レイヤをGoogleEarthPro で表示するためのKMLファイルを出力します。

1 メニューバー[ファイル]ー[プロジェクト管理]ー[地図を別形式で保存する]ー[KML]をクリックします。



2 [保存レイヤ選択]ウィンドウで、出力するレイヤを選択し、[OK]をクリックします。

《上》保	存レイヤ選択(CSVファイル形式)	X
	全てのレイヤを選択する	
	レイヤ名称	スタイル
	ユーザレイヤ2	2ABC
~	デモデータ	
	ユーザレイヤ	<u>ר</u> אפר =
	小班	
	林班	
	準林班	
	WMS	2
	0K Cance I	

3 ウィンドウが開きますので、座標系の設定を行い、[OK]をクリックします。

※注意 KMLファイルの出力時の座標系は必ず 緯度/経度座標系を選択してください

<u></u>	1 Par and	x					
○ 座標変換なし	○ 座標変換なし						
○ 地理院地図とかWEBメルカトル							
○ 経度/緯度座標系(10ミリ秒単位)							
●経度/緯度座標系(度単位)							
○ 投影座標系							
種別	平面直角座標系	-					
系	1系	-					
座標方向	X座標=南北方向,Y座標=東西方向	-					
	OK Cancel						

4 保存先のフォルダを選択します。

[KMLファイル出力]ウィンドウが開きますので、ファイルの出力先フォルダを選択し、[保存]をクリック します。

🕎 KMLファイル出力	1-1	×
保存: 📑 KML	•	
ー フォルダ名(N):	C:¥daifuku2¥TEST¥WMS¥KMI	
ファイルのタイプ(<u>I</u>):	Directory	
	L	
		保存取消

5 データが出力されたことを確認します。

《例》 [ユーザレイヤ1.kml] が出力(保存)されました。

. コンピューター	▶ OS (C:) ▶ daifuku2 ▶ KML	 ✓ ✓<th></th><th>× ۵</th>		× ۵
ファイル(E) 編集(E) 表示(V)	ツール(I) ヘルプ(<u>H</u>)			
整理 ▼ ライブラリに追加 ▼	共有 ▼ 書き込む 新しい	フォルダー		0
🚖 お気に入り	名前	更新日時	種類	
📃 デスクトップ	≡ 🖻 ユーザレイヤ1.kml	2020/03/31 15:56	KML	
🗐 最近表示した場所				
🔰 ダウンロード				
🍃 ライブラリ				
■ ドキュメント				
📔 ピクチャ				
■ ビデオ				
🎝 ミュージック				
/興 コンピューター				
🚢 OS (C:)				
HD-PCFU3 (E:)				۰.
1 個の項目				

6 GoogleEarthProがすでにインストールされている場合は、出力されたファイルをダブルクリック します。インストールされていない場合は、GoogleEarthProをダウンロードし、インストールしてから 作業を行って下さい。GoogleEarthProが起動します。



7 データが読み込まれたことを確認します。



KMLファイルで認識できない特殊文字が入っていると、エラーウィンドウが出て、 Google Earth Pro へ表示できない場合もあります。



8 表示設定を行います。

設定するデータを選択し、マウスで右クリックし、プロパティを選択します。



9 [Google Earth-編集 フォルダ] ウィンドウが開きますので、表示方法を設定します 名前の変更や [スタイル] タブから、図形の表示方法を変更して[OK]を選択します。

ポリゴンデータ

ポイントデータ

oogle Earth - 編集 フォルダ	Google Earth - 編集 フォルダ
名前: ユーザレイヤ1.kml	 名前: ユーザレイヤ3.0ml ✓ このフォルジを展開できるようにする ▲ オプションとしてコンテンツを表示する (ラジオ ボタンの選択肢)
説明 スタイル 色 表示 標高	説明 2.9イル 色 表示 標高
直線 色: 幅: 1.0 ◆ 透過度: 100% ◆	ラペル 色: □ 縮尺: 1.0 ↓ 透過度: 100% ↓
範囲 色:	アイコン 色: <mark>- </mark> 縮尺: 1.0 🔷 遊過度: 100% 🜲
Ku->	
Kb>Polygori (/b) Ctr> chishitu= (D \$lov=stures0/chishitu] (/D Ctr> chishitu= (D \$lov=stures0/shurui1] (/D Ctr> shoran= (D \$lov=stures0/shurui1] (/D Ctr> shoran= (D \$lov=stures0/shurui1] (/D Ctr> ctr= (D \$lov=stures0/shurui1] (/D Ctr> oddson= (D \$lov=stures0/shurui1] (/D Ctr> oddson= (D \$lov=stures0/shurui1] (/D Ctr> oddson= (D \$lov=stures0/shurui1] (/D Ctr> shurui5= (D \$lov=stures0/shurui1) (/D Ctr> shurui5= (D \$lov=stures0/shurui1) (/D Ctr> shurui3= (D \$lov=stures0/shurui1) (/D Ctr> shurui3= (D \$lov=stures0/shurui1) (/D Ctr> shurui3= (D \$lov=stures0/shurui1) (/D Ctr> shurui5= (D \$lov=stures0/shurui2) (/D Ctr> shurui5= (D \$lov=stures0/stures0/shurui2) (/D Ctr> shurui5= (D \$lov=stures0/stures0/stures0/stures0/stures0) (/D Ctr)	
OK (++)/2+	.! ОК <**?/2//

アイコンの表示設定を行います。

[アイコン] ウィンドウが開きますので選択し、

[OK]をクリックします。

※ [縮尺]でアイコン大きさの変更

[アイコンなし]クリックでアイコンの非表示等が 行えます。

7122	色: <mark> </mark> 福/ http://map	R: III ;) 适道度: 1 /mapfiles/km	00% C I/paddle/yiw=s	itorsprig © Ø	•	•	
		((((((((((((((((((((*) (*)			
						↔ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩ ₩		*
274) コンを追加	ከスダム アイエン	を <i>り</i> リア ア	(II)au		OK	キジセル	

10 データの表示/非表示の切り替えが行えます。

データ名の横の [✔] をクリックし、チェックを外すことで表示/非表示を切り替えることができます。



表示状態(チェックが入っている)

非表示状態(チェックが入っていない)

11 表示が変更されたことを確認します。

