
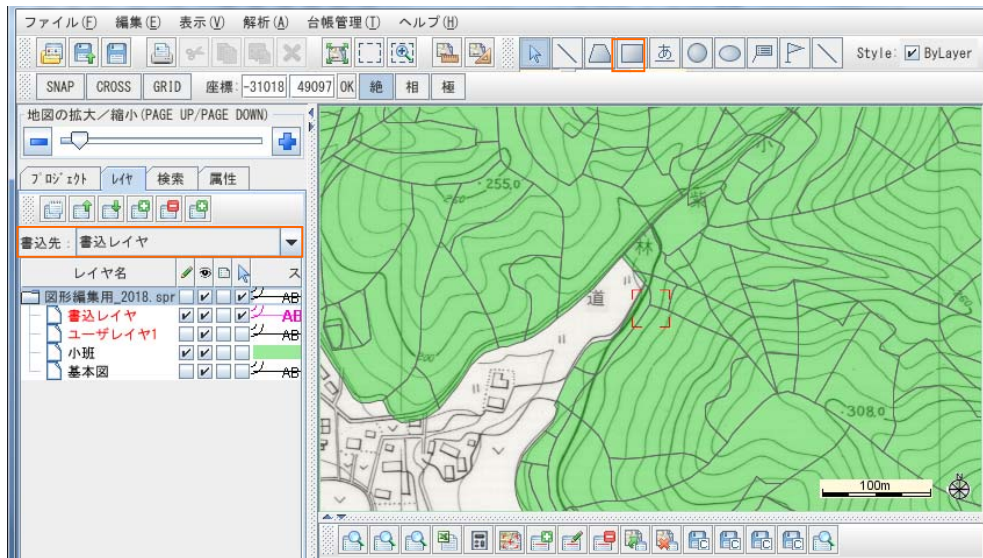


図形の描画 ポリゴン描画 [SNAP]

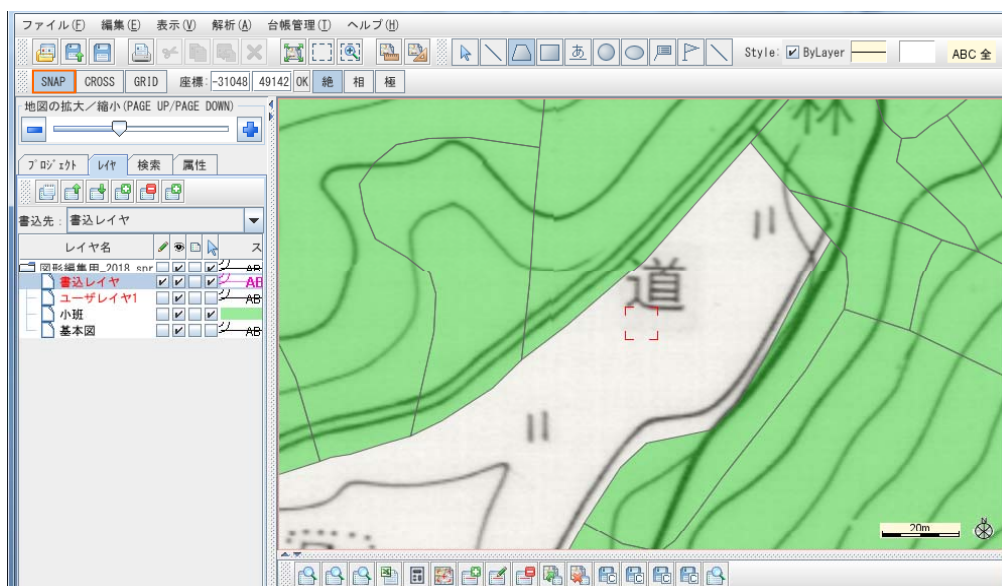
既存の図形と隙間を空けずに、新たに図形を描画する、既存のポリゴンに沿って描画する、また部分的に修正したい場合にご利用ください。

[ユーザーレイヤ\(レイヤ名称赤字表記\)のみ編集後の保存が可能です。](#)

- 1 書込先を書込用のレイヤに変更します。[ポリゴンを入力する]  をクリックします。

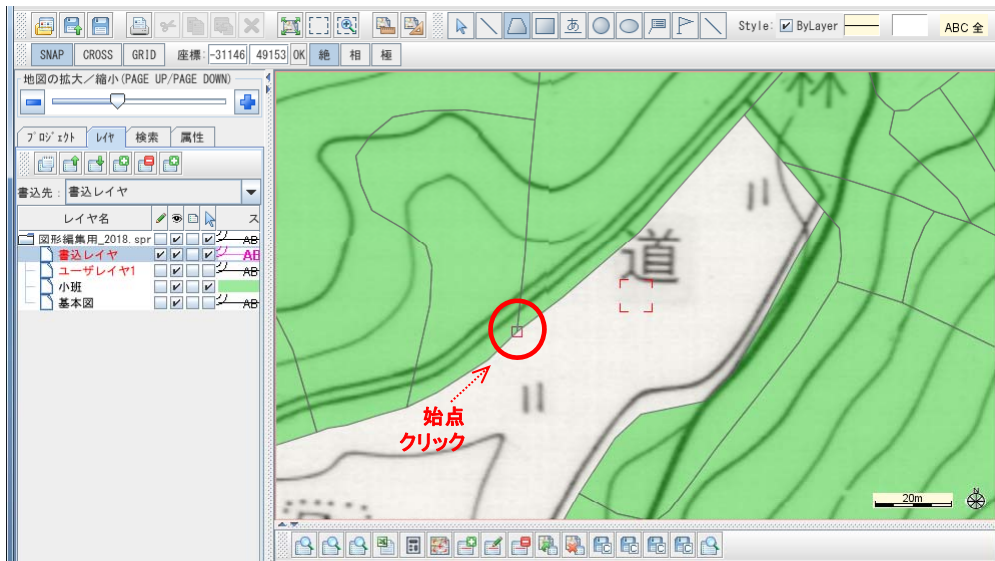


- 2 画面左上の[SNAP]をクリックし、選択状態にします。



3 地図上の図形の頂点にマウスをのせると、赤い□が表示されます。

そこでマウスをクリックすると、既存のポリゴンの頂点(ポイント)と同位置に描画が行えます。



4 マウスをのせて、赤い□の位置でクリックし、ポリゴンの入力を行います。

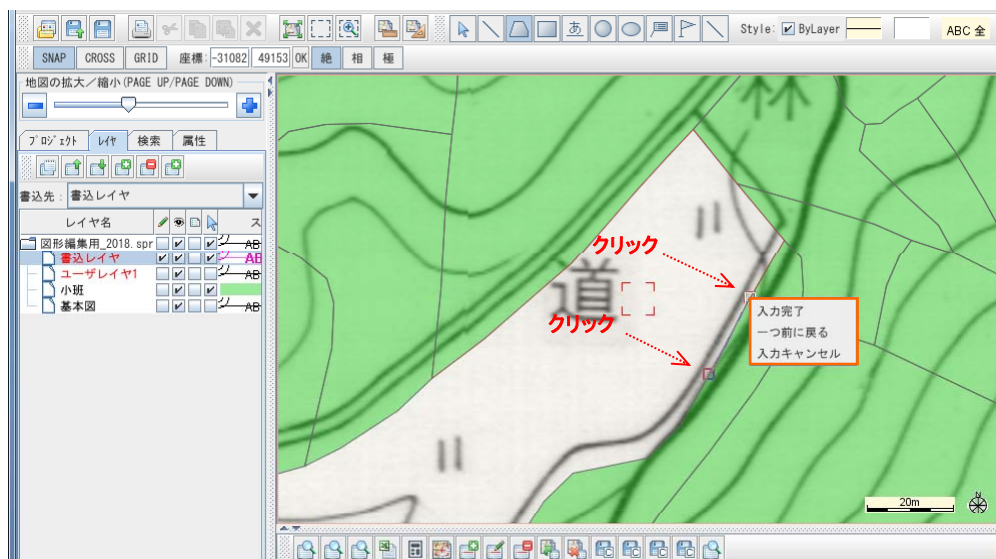
右クリックするとメニューバーが表示されます。

「一つ前に戻る」を選択すると直前のクリックがキャンセルされます。

「入力キャンセル」を選択すると始点からのポリゴン描画がキャンセルされます。

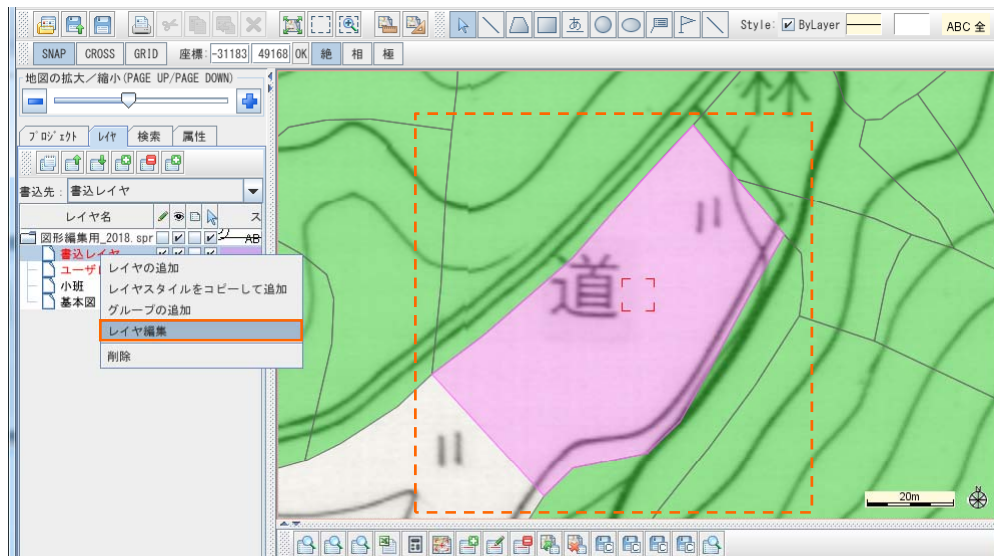
「入力完了」を選択するか、ダブルクリックで入力完了します。

また、ドラッグしたままマウスを動かすと画面が移動します。マウスのホイールを前後に回転させ縮尺変更が行えます



5 ポリゴンの入力が完了しました。

ポリゴンの塗りつぶし色、透明度、ハッチング等は、[レイヤ編集]から行えます。




図形の頂点(ポイント)追加と削除

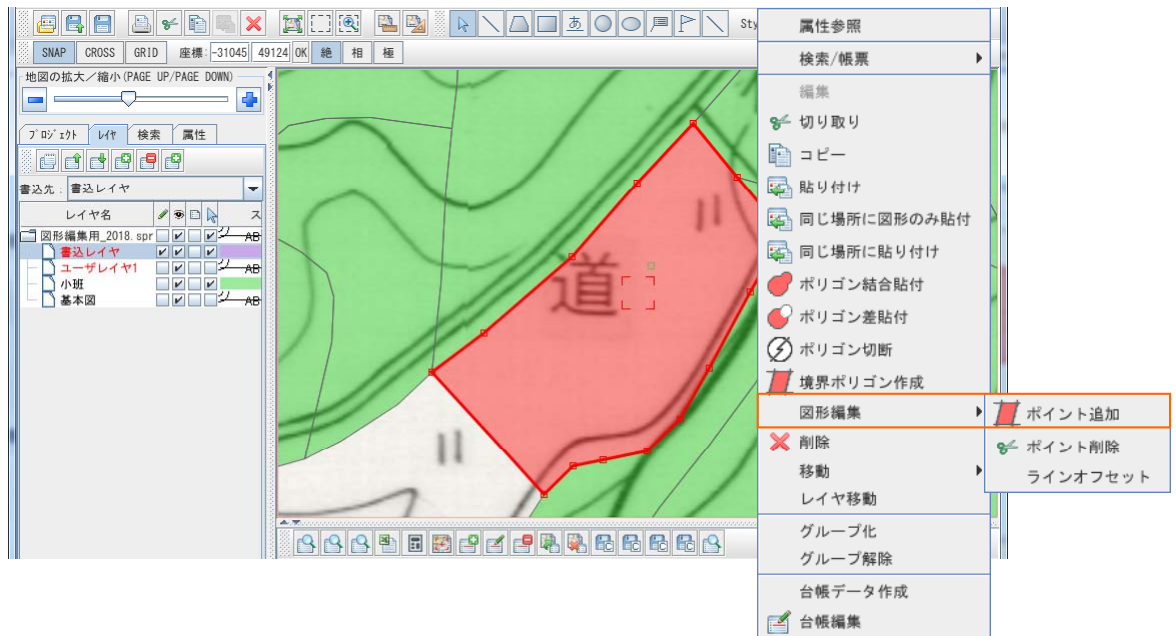
描画した図形を編集する、部分的に修正したい場合にご利用ください。

ユーザレイヤ(レイヤ名称 赤字表記)のみ編集可能です。

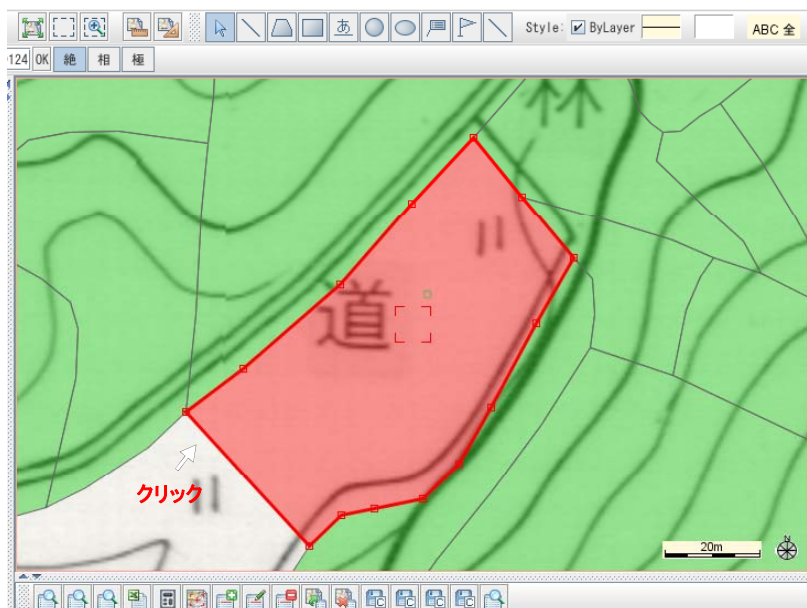
背景レイヤ(レイヤ名称 黒字表示)への編集は保存できません。

頂点(ポイント)の追加

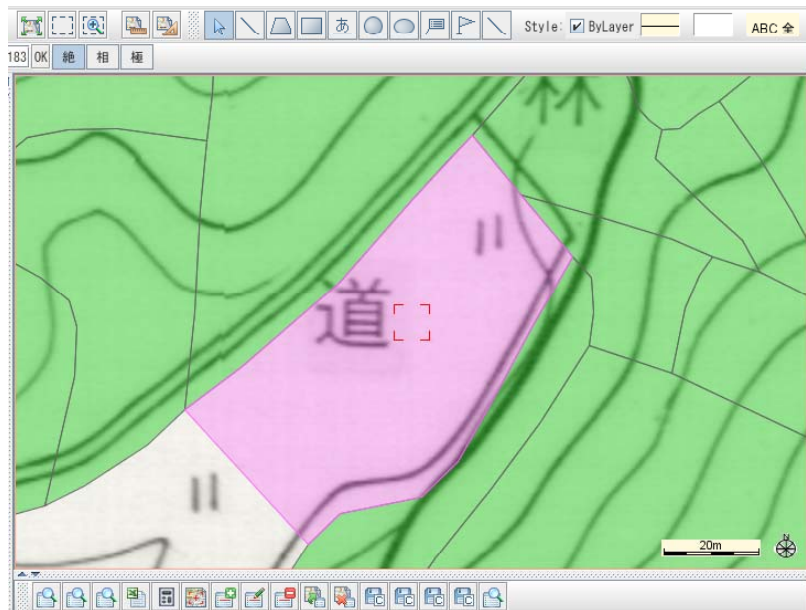
- 1 頂点(ポイント)を追加したい図形データを選択し、地図領域上で右クリックし、表示されるメニューバーの [図形編集] 上にマウスを置き、ポイント追加  を選択します。




- 2 ポイントを追加する位置でマウスをクリックします。



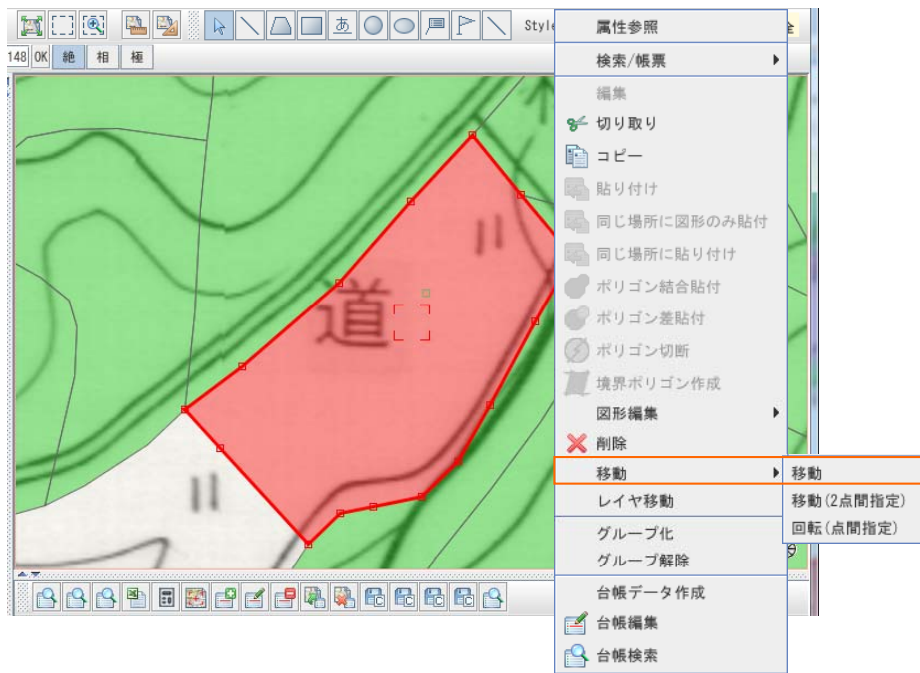
3 2でクリックすると選択状態がリセットされ、図形が赤色から通常色に戻ります。



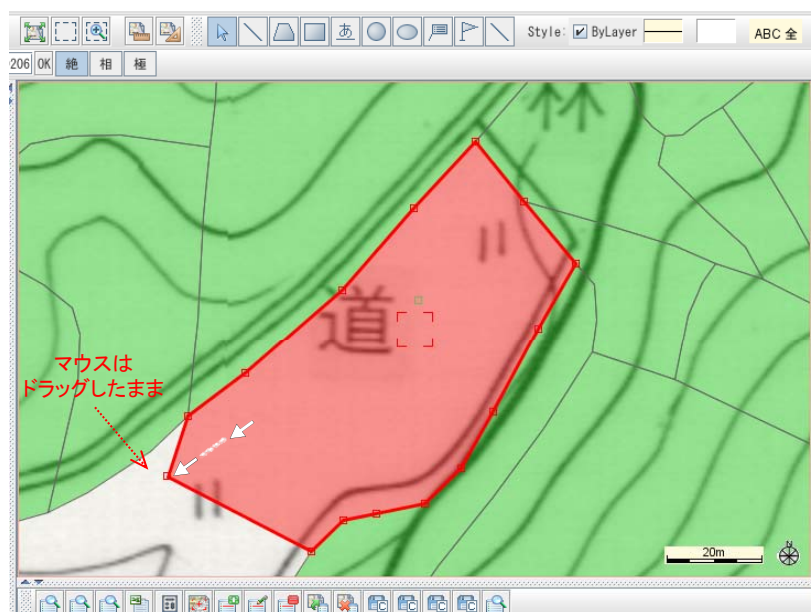
4 もう一度図形を選択すると、ポイントを追加した位置にポイントマーク  が表示されるのを確認します。



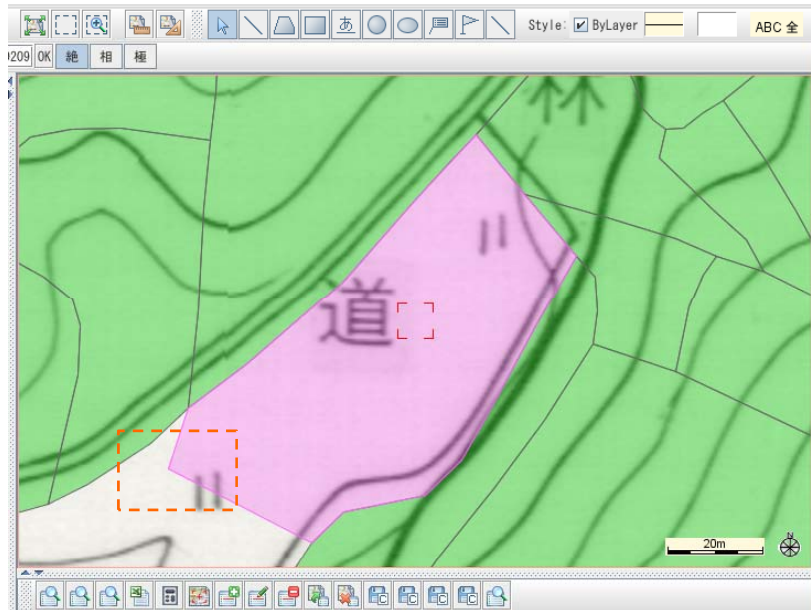
- 5 地図上で右クリックし、メニューバーから [移動] 上にマウスを置き、さらに [移動] を選択します。



- 6 移動したい頂点(ポイント)をマウスでドラッグし、目的の位置でマウスを離すことで頂点(ポイント)の位置を移動することができます。

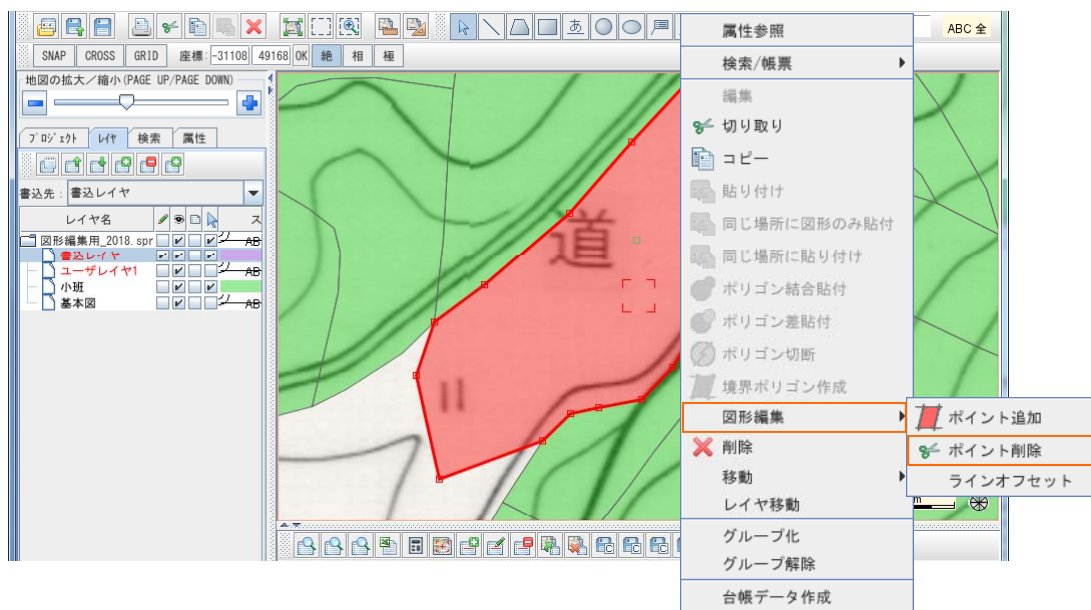


7 頂点(ポイント)が移動したことを確認します。

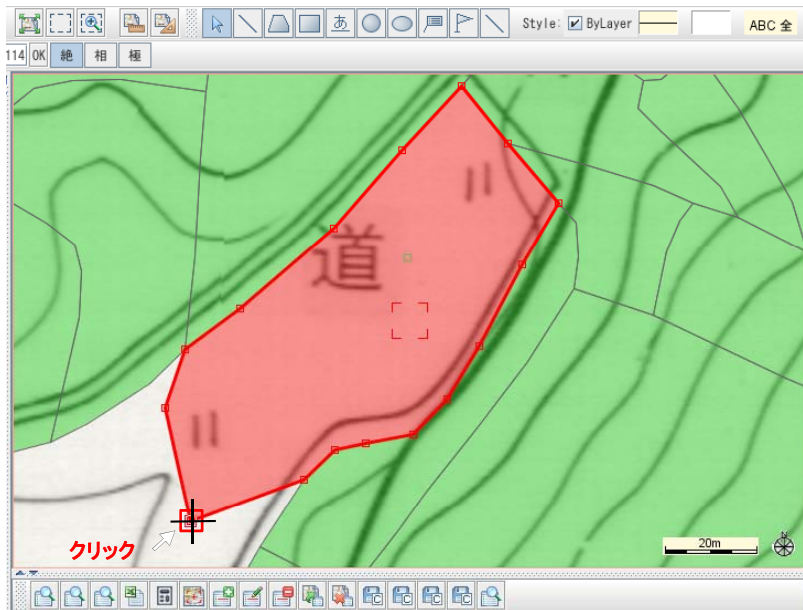


頂点(ポイント)の削除

- 1 頂点(ポイント)削除する図形データを選択し、地図領域上で右クリックし、メニューバーの[図形編集]上にマウスを置き、[ポイント削除] を選択します。



2 削除したいポイント位置でマウスをクリックします。



3 2でクリックしたポイントが削除され、図形の編集が完了しました。

